

第5章

2次曲線

「2次曲線」の歴史に少し感動しよう……
……「統一的定義」と「座標変換」は
少しむずかしかったかな(?)



放物線，だ(楕)円，双曲線—— x, y の2次方程式で表される

xy 平面上で

$$y = ax^2 + bx + c \quad (a \neq 0)$$

のグラフが「放物線」を表すことは，すでに「数Ⅰ」で学んでいるが，ここではこの他に，「だ(楕)円」，「双曲線」とよばれる曲線を取りあげる。

これらの曲線は，「直円すい(錐)」を，頂点を含まない平面で切ったときの切り口にあらわれるので「円すい(錐)曲線」とよばれ，古くは「アポロニウス (BC 260~200)」の時代から研究されてきた。

一方，近代(ルネッサンス以後)になると「デカルト (1596~1650)」に代表される，「図形問題」に「代数の考え方」を導入した「座標幾何」の立場が確立され，これらの曲線に関する研究もさらに新しい展開をみることになる。このような歴史の流れの中で，「ケプラー (1571~1630)」が太陽のまわりをまわる惑星の軌道が「だ(楕)円」を描いていることを発見し，さらにそれが「ニュートン (1642~1727)」の，「万有引力の法則」から数学的に証明されたことは，ひととき大きな意味をもつということが出来る。

この章では，この3つの曲線(「放物線」，「だ(楕)円」，「双曲線」)の「幾何学的定義」から出発し，「座標幾何」の立場からそれらの方程式を導き，それらの曲線のいろいろな性質を明らかにしていくことが主な目的である。

具体的には方程式で次のように表される。

$$\text{放物線} \quad \longrightarrow \quad y^2 = 4px$$

$$\text{だ(楕)円} \quad \longrightarrow \quad \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\text{双曲線} \quad \longrightarrow \quad \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

また，それぞれがちがった形で定義される，これらの3つの曲線が「統一的な立場で定義される」ことも興味深い。

さらに

$$ax^2 + 2hxy + by^2 + fx + gy + c = 0$$

のように，「 xy の項」を含むものは，適当な「座標変換」によって，基本的には上に述べた3つのいずれかの形で表せることにも注目したい——「標準化」という。

第1節

「放物線」, 「だ(楕)円」, 「双曲線」



「放物線」, 「だ(楕)円」, 「双曲線」の「幾何学的定義」を確認し, その定義にしたがって, xy 平面上でそれらの図形を表す方程式を導くことにする。

具体的には

- (i) 放物線 ——— $y^2 = 4px$
- (ii) だ(楕)円 ——— $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$
- (iii) 双曲線 ——— $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$

である——これらはそれぞれ「標準形」といわれている。

なお, ここでは「数Ⅰ」の「図形と方程式」, 「方程式, 不等式」, あるいは「ベクトル」, 「直線, 円のパラメーター表示」など, 今まで学んだ知識で有効と思われるものはすべて駆使して解説することにする。

1 放物線

「放物線」の「幾何学的定義」から解説していこう。

「放物線」の定義

定点 F と, それを通らない定直線 l から等距離にある点の描く図形(軌跡)を「放物線」といい, 点 F をその「焦点」, 直線 l をその「準線」という。

解説 焦点 F から準線 l に下ろした垂線の足を G , FG の中点を原点 O にとり, GF を x 軸, 線分 GF の垂直二等分線を y 軸にとって, 放物線を表す方程式を求めてみよう。 F の座標を

$$F(p, 0) \quad (p \neq 0)$$

とすれば、 l の方程式は

$$x = -p$$

である。

放物線上の任意の点を $P(x, y)$, P から l に下ろした垂線の足を H とすると

$$PH = |x + p|, \quad PF = \sqrt{(x - p)^2 + y^2}$$

で、「放物線の定義」より、「 $PF = PH$ 」

であるから

$$\sqrt{(x - p)^2 + y^2} = |x + p|$$

これが、 F を「焦点」、 l を「準線」とする放物線の方程式である。しかし、この形は $\sqrt{\quad}$ がついたり絶対値記号があったりで、使い易い形ではない。そこで、これをもっと簡単な形に整理しておく。

上の方程式の両辺は負ではないので、平方したものと同値で

$$(x - p)^2 + y^2 = (x + p)^2 \quad \therefore y^2 = 4px$$

となり、これが

$$\text{「焦点：}(p, 0)\text{, 準線：}x = -p\text{」}$$

の放物線の方程式である。この形を特に「放物線の方程式」の「標準形」という。

らしんばん

➡ 「数Ⅰ」で学んだ「2次関数」

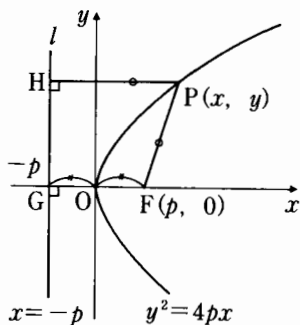
$$y = ax^2 + bx + c$$

のグラフは、その「対称軸」が「 y 軸に平行」な「放物線」であった。

ここで扱う「放物線」の方程式は

$$y^2 = 4px \quad (\leftarrow \text{標準形!!})$$

で、これは「対称軸」が「 x 軸」である——慣れるまでは多少の異和感があるかもしれないが「基本的には同じもの」と考えてよい——次の例題で確認する。



例題 1

(1) 次の放物線の焦点と準線を求めよ。

(i) $y^2 = 4x + 6$

(ii) $2y = x^2 - 2x$

(2) 点 $F(2, 3)$ を焦点とし、直線 $x - 2y + 1 = 0$ を準線とする放物線

の方程式を求めよ。

解 説

(1) (i) $y^2=4\left(x+\frac{3}{2}\right)$ と変形すると、これは

$$y^2=4x \quad (\text{焦点: } (1, 0), \text{ 準線: } x=-1)$$

を「 x 軸方向に $-\frac{3}{2}$ だけ平行移動」したものだから、「焦点も準線も同じだけ平行移動」して

$$\text{焦点: } \left(-\frac{1}{2}, 0\right), \quad \text{準線: } x=-\frac{5}{2}$$

$$(ii) \quad y+\frac{1}{2}=\frac{1}{2}(x-1)^2 \quad \cdots\cdots\cdots\textcircled{1}$$

と変形すると、これは

$$y=\frac{1}{2}x^2 \quad \cdots\cdots\cdots\textcircled{2}$$

を「 x 軸方向に 1」, 「 y 軸方向に $-\frac{1}{2}$ 」だけ平行移動したものである。

この②を「直線 $x=y$ に関して対称移動」すると

$$x=\frac{1}{2}y^2 \quad \text{すなわち} \quad y^2=2x \quad \cdots\cdots\cdots\textcircled{3}$$

$$\text{焦点: } \left(\frac{1}{2}, 0\right), \quad \text{準線: } x=-\frac{1}{2} \quad \cdots\cdots\cdots\textcircled{4}$$

が得られる。

そこで、「③→②→①」と逆にたどって、「①の焦点と準線」を求めればよい。そこで④の「焦点」と「準線」を「直線 $x=y$ に関して対称移動」すると

$$\left(0, \frac{1}{2}\right), \quad y=-\frac{1}{2}$$

が得られ

これを、「 x 軸方向に 1, y 軸方向に $-\frac{1}{2}$ だけ平行移動」すると

$$\text{焦点: } (1, 0), \quad \text{準線: } y=-1$$

となる。

(2) 放物線上の任意の点を $P(x, y)$ とすると

$$FP=\sqrt{(x-2)^2+(y-3)^2}$$

で、 P から準線までの距離は

$$\frac{|x-2y+1|}{\sqrt{1^2+(-2)^2}}=\frac{1}{\sqrt{5}}|x-2y+1|$$

これと FP が等しいから、平方して

$$5\{(x-2)^2+(y-3)^2\}$$

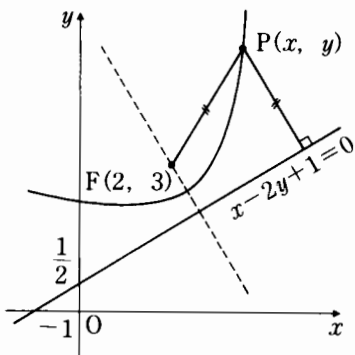
$$=(x-2y+1)^2$$

これを整理すると

$$4x^2+4xy+y^2-22x-26y+64=0$$

が求める方程式である。

(「対称軸」が「 x 軸」, 「 y 軸」に対して
 「ナナメ」になっていることに注目!!)



らしんばん

➡ 「グラフの平行移動」について復習しておく。点 $P(x, y)$ を x 軸方向に a , y 軸方向に b だけ平行移動した点を $Q(X, Y)$ とすると

$$X=x+a, Y=y+b \quad \dots\dots (*)$$

いま, P が曲線

$$f(x, y)=0 \quad \dots\dots (**)$$

上にあるとすると, (*) より

$$x=X-a, y=Y-b$$

だから, これを (**) に入れて

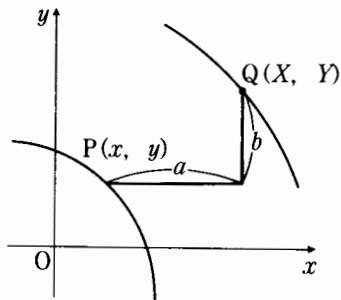
$$f(X-a, Y-b)=0$$

X, Y を x, y で書きかえておくと

$$f(x-a, y-b)=0 \quad \dots\dots (***)$$

したがって, 曲線 (**) を「 x 軸, y 軸方向にそれぞれ a, b だけ平行移動」すると, 曲線 (***) になる。

すなわち (**) で「 x 」を「 $x-a$ 」で, 「 y 」を「 $y-b$ 」でおきかえたものが, (**) を「ベクトル (a, b) だけ平行移動」して得られる曲線の方程式 (***) である。



➡ 「直線 $y=x$ に関する対称移動」については, 「数 I の逆関数」, あるいは「1 次変換 (p. 225)」で学んでいる——「 x 」と「 y 」をいれかえればよい。

➡ 「平行移動」と「直線 $y=x$ に関する対称移動」を用いると

$$y=ax^2+bx+c \quad \dots\dots (****)$$

で与えられる放物線の「焦点」, 「準線」の公式を, (1)の(ii)と同じようにして求めることができる。

(****) を書きかえて

$$y-\frac{b^2-4ac}{-4a}=a\left(x-\frac{b}{-2a}\right)^2$$

$$-\frac{b}{2a} = \alpha, \quad \frac{b^2 - 4ac}{-4a} = \beta$$

とおくと

$$y - \beta = a(x - \alpha)^2$$

これは、「 $y = ax^2$ 」を「ベクトル (α, β) だけ平行移動」したものである。この放物線を「 $y = x$ 」に関して折りかえすと

$$y^2 = \frac{1}{a}x = 4\left(\frac{1}{4a}\right)x$$

となり

$$\text{焦点: } \left(\frac{1}{4a}, 0\right), \quad \text{準線: } x = -\frac{1}{4a}$$

である。そこで、これを「 $y = x$ 」に関して折りかえして

$$\left(0, \frac{1}{4a}\right), \quad y = -\frac{1}{4a}$$

さらに、「ベクトル $(-\alpha, -\beta)$ だけ平行移動」すると

$$\text{焦点: } \left(-\alpha, \frac{1}{4a} - \beta\right), \quad \text{準線: } y = -\beta - \frac{1}{4a}$$

が得られる。

2 だ(楕)円

「だ(楕)円」は次のように定義される。

「だ(楕)円」の定義

「2 定点 F, F' からの距離の和 (線分 FF' より大) が一定な点」の描く図形 (軌跡) を「だ(楕)円」といい、点 F, F' をその「焦点」という。

解 説

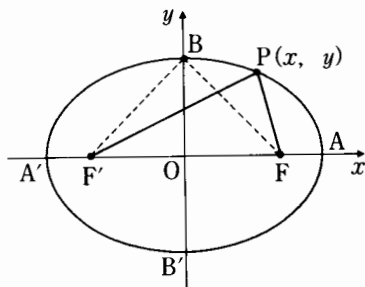
2 点 F, F' をむすぶ直線を x 軸、線分 FF' の垂直二等分線を y 軸とし

$$F(c, 0), F'(-c, 0)$$

(ただし、 $c > 0$)

とする。また、「だ(楕)円」上の任意の 1 点を $P(x, y)$ とすると、「 $PF' + PF$ 」は一定であるから、その一定値を「 $2a$ 」とすると

$$PF' + PF = 2a \quad (0 < c < a \quad \leftarrow \triangle FBF' \text{ ができる条件!!})$$



$$\therefore \sqrt{(x+c)^2+y^2} + \sqrt{(x-c)^2+y^2} = 2a \quad \dots\dots\dots ①$$

$$\therefore \sqrt{(x+c)^2+y^2} = 2a - \sqrt{(x-c)^2+y^2}$$

2乗して整理すると、

$$a\sqrt{(x-c)^2+y^2} = a^2 - cx$$

さらに2乗して整理すると

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2 - c^2} = 1$$

ここで「 $0 < c < a$ 」であるから、「 $a^2 - c^2 = b^2$ ($b > 0$)」とおくと

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a > b > 0) \quad \dots\dots\dots ②$$

逆に②のとき①が成り立つので、②が求める「だ(楕)円の方程式 (この形を標準形という)」である。

また、「だ(楕)円の方程式」②が与えられるとき

$$a^2 - c^2 = b^2 \quad \therefore c^2 = a^2 - b^2 \quad \therefore c = \sqrt{a^2 - b^2}$$

から、焦点 F, F' の座標は

$$(\pm\sqrt{a^2 - b^2}, 0)$$

であり、 x 軸、 y 軸との交点は前ページの図のように

$$A(a, 0), \quad A'(-a, 0), \quad B(0, b), \quad B'(0, -b)$$

である。この4点を「だ(楕)円の頂点」という。さらに、このとき「 AA' (= $2a$)」の方が「 BB' (= $2b$)」より大きく、 AA' を「だ(楕)円の長軸」、 BB' を「だ(楕)円の短軸」という。

また、「 $b > a > 0$ 」のときも、②の方程式は「だ(楕)円」を表し、 F, F' は y 軸上にあって F, F' は $(0, \pm\sqrt{b^2 - a^2})$ となり、前ページの図の「だ(楕)円」のように「ヨコ長」でなく「タテ長」になり、 AA' が「短軸」、 BB' が「長軸」となる。

らしんばん

➡ 「だ(楕)円」は「円」を「 y 軸方向 (タテ方向)」に「一定比に伸縮」したものである。

たとえば

$$x^2 + y^2 = a^2 \quad (a > 0) \quad \dots\dots\dots (*)$$

について考える。

(*) 上の任意の点 $P(x, y)$ から x 軸に下ろした垂線の足を H とし、半直線 HP 上に

$$HP : HQ = a : b \quad (b > 0)$$

となる点 $Q(X, Y)$ をとる (P が x 軸上の点なら Q は P に一致するものとする). そうすると

$$X = x, \quad Y = \frac{b}{a}y$$

$$\therefore x = X, \quad y = \frac{a}{b}Y$$

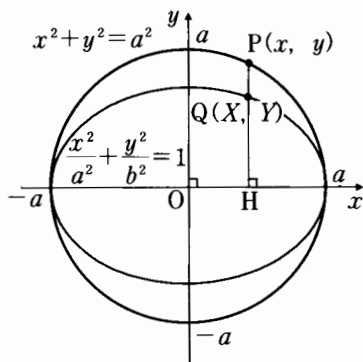
これを (*) に入れて, X, Y を x, y で書きかえておくと

$$x^2 + \left(\frac{a}{b}y\right)^2 = a^2$$

$$\therefore \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad \dots\dots\dots (**)$$

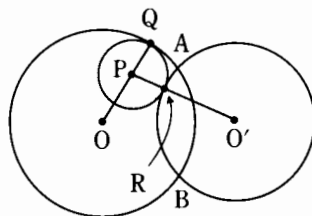
したがって, P が「円 (*)」上を動くとき, Q は「だ(楕)円 (**)」の上を動く. つまり, 「だ(楕)円 (**)」というのは「円 (*)」を y 軸方向に「 $\frac{b}{a}$ 倍に引き伸ばす ($\frac{b}{a} > 1$) か, 縮める ($\frac{b}{a} < 1$) か」したものであることがわかる.

このことは, 「だ(楕)円の問題」を「円の問題」に書きかえることができる場合があることを意味している. あとで, そういう問題を扱うことにする.



例題 2

図のように半径が r, r' の 2 円 O, O' が 2 点 A, B で交わるとき, 円 O に内接し, 円 O' に外接する動円の中心 P の軌跡を求めよ.



解説 円 P と円 O, O' との接点をそれぞれ Q, R とすると, 円 P は円 O に内接し, 円 O' に外接するゆえ, 「円 P の半径を k 」 とすると

$$OP = r - k, \quad O'P = r' + k$$

$$\therefore OP + O'P = r + r' \quad (\text{一定})$$

よって, P の軌跡は, O, O' を焦点とする「だ(楕)円 (ただし, 円 O の内部)」である. («2 定点からの距離の和」が一定である.)

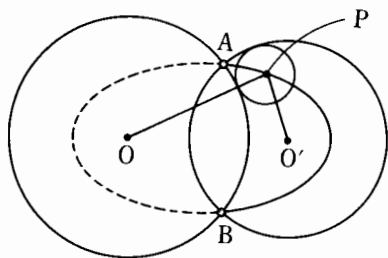
らしんばん

➡ 本問の図は、「円P」が「円Oに内接」し、「円O'に外接」しているが、「円Oに外接」し、「円O'に内接」するときも点Pの軌跡は2点O, O'を焦点とする「だ(楕)円(ただし円O'の内部)」となる。この場合は

$$OP=r+k, \quad O'P=r'-k$$

$$\therefore OP+O'P=r+r' \quad (\text{一定})$$

である。



例題 3

- (1) だ(楕)円: $4x^2+9y^2-16x+18y-11=0$ の焦点と長軸, 短軸の長さを求めよ。
 (2) 焦点が $F(0, 4)$, $F'(0, -4)$ で, 短軸の長さが6であるだ(楕)円の方程式を求めよ。

解説

(1) まず, 与えられた方程式を「標準形」になおすことを考える。

$$4(x^2-4x+4)+9(y^2+2y+1)-16-9-11=0$$

$$4(x-2)^2+9(y+1)^2=36$$

$$\therefore \frac{(x-2)^2}{3^2} + \frac{(y+1)^2}{2^2} = 1$$

これは, 「だ(楕)円」

$$\frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} = 1 \quad (\text{焦点}(\pm\sqrt{5}, 0), \text{長軸} 6, \text{短軸} 4)$$

を x 軸, y 軸方向にそれぞれ 2, (-1) だけ平行移動したものであるから, 求める「焦点」は

$$(2+\sqrt{5}, -1), (2-\sqrt{5}, -1)$$

そして, 長軸, 短軸の長さは変わらず, それぞれ 6, 4 である。

(2) 焦点が y 軸上にあることに注意。長軸の長さを $2a$ とすると

$$\frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{a^2} = 1 \quad (a > 3)$$

で, この焦点が $(0, \pm 4)$ だから, $a^2 - 3^2 = 4^2 \quad \therefore a^2 = 25$

$$\therefore \frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{5^2} = 1$$

3 双曲線

「双曲線」は次のように定義される。

「双曲線」の定義

2 定点 F, F' からの距離の差 (>0) が一定な点の描く図形を「双曲線」といい、点 F, F' をその「焦点」という。

解説 「双曲線の方程式」も、「だ(楕)円」のときとほとんど同じ方法で導かれるが、ここでは、計算の仕方を少しかえてやってみよう。

$F(c, 0), F'(-c, 0)$ ($c > 0$)、双曲線上の任意の1点を

$$P(x, y), \quad |PF - PF'| = 2a \quad (a > 0)$$

とおくと、定義より

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} - \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = \pm 2a \quad \dots\dots\dots ①$$

両辺に、「 $\sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2}$ (>0)」をかけて整理すると

$$\begin{aligned} \pm 2a(\sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2}) \\ = (x+c)^2 + y^2 - (x-c)^2 - y^2 = 4cx \end{aligned}$$

$$\therefore \sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = \pm \frac{2c}{a}x \quad \dots\dots\dots ②$$

「①+②」より

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} = \pm \left(a + \frac{cx}{a} \right)$$

2 乗して整理すると

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{c^2 - a^2} = 1$$

「 $0 < a < c$ 」であるから

$$c^2 - a^2 = b^2 \quad (b > 0)$$

とおくと

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad \dots\dots\dots ③$$

$$(a > 0, b > 0)$$

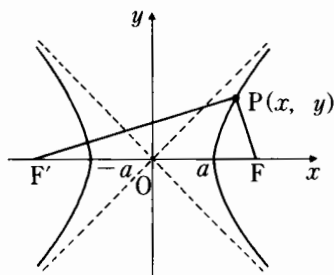
で、これが求める「双曲線の方程式」

である。このとき、「 $c = \sqrt{a^2 + b^2}$ 」で

あるから

双曲線③の焦点は

$$F'(-\sqrt{a^2 + b^2}, 0), \quad F(\sqrt{a^2 + b^2}, 0)$$



となる.

また

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$$

も双曲線の方程式で、この場合は FF' が y 軸になり、右図のような形で、焦点は

$$(0, \pm\sqrt{a^2+b^2})$$

となる.

らしんばん

➡ 「双曲線」の「漸近線(ぜんきんせん)」について説明しておく——

双曲線

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a>0, b>0)$$

で、「 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$ 」とおくと、2直線

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 0, \quad \frac{x}{a} - \frac{y}{b} = 0$$

が得られる。これを「双曲線」の「漸近線」という。

この「双曲線」上の任意の1点 $P(x, y)$ から、直線「 $\frac{x}{a} - \frac{y}{b} = 0$ 」に下した垂線の足を H とすると

$$PH = \frac{\left| \frac{x}{a} - \frac{y}{b} \right|}{\sqrt{\left(\frac{1}{a}\right)^2 + \left(\frac{1}{b}\right)^2}} \quad \dots\dots (*)$$

ところで、 P は「双曲線」上の点であるから

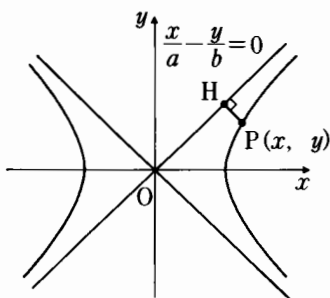
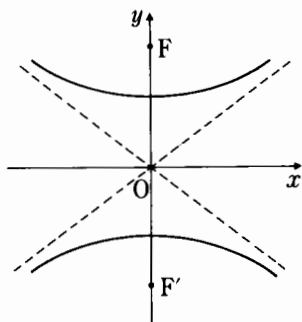
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = \left(\frac{x+y}{a}\right)\left(\frac{x-y}{b}\right) = 1$$

$$\therefore \left| \frac{x-y}{b} \right| = \frac{1}{\left| \frac{x+y}{a} \right|}$$

これを (*) に入れると

$$PH = \frac{1}{\sqrt{\left(\frac{1}{a}\right)^2 + \left(\frac{1}{b}\right)^2} \left| \frac{x+y}{a} \right|} \quad \dots\dots (**)$$

いま、点 P が「第1象限」か、「第3象限」にあって、原点から限りなく遠ざ



かっていくとき、「 x と y は同符号」であるから、分母の $\left| \frac{x}{a} + \frac{y}{b} \right|$ は限りなく大きくなる。

すなわち、(**)でPHは限りなく0に近づくので、「双曲線」は限りなく直線 $\left[\frac{x}{a} - \frac{y}{b} = 0 \right]$ に接近していくことがわかる。

「第2象限」, 「第4象限」において、直線 $\left[\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 0 \right]$ が「漸近線」になることも同様にして確認することができる。

➡ 「漸近線」が直交する「双曲線」を「直角双曲線」という。たとえば

$$x^2 - y^2 = \pm 1$$

などがある。

例題 4

F, F' を焦点とする双曲線

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a > 0, b > 0) \quad \text{..... ①}$$

について、次の問いに答えよ。

- (1) ①上に適当な1点Pをとると、 $\angle FPF' = 90^\circ$, $PF' = 2PF$ となるという。 $FF' = 10$ として、 a, b の値を求めよ。
- (2) ①上の任意の1点Qから漸近線に下ろした垂線の足をH, Kとすると、 $QH \cdot QK$ は一定であることを示せ。

解説 (1) $PF = l$ とすれば

$$PF' = 2l, \quad FF' = 10$$

で

$$\angle FPF' = 90^\circ$$

であるから

$$l^2 + (2l)^2 = 10^2$$

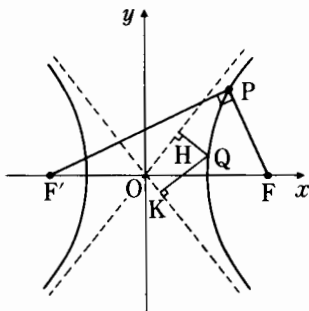
$$\therefore l = 2\sqrt{5}$$

$$\begin{aligned} \therefore PF' - PF &= 4\sqrt{5} - 2\sqrt{5} \\ &= 2\sqrt{5} = 2a \end{aligned}$$

$$\therefore a = \sqrt{5}$$

また、F', F の x 座標は

$\pm \sqrt{a^2 + b^2}$ であるから



$$2\sqrt{a^2+b^2}=10$$

$$\therefore b^2=5^2-(\sqrt{5})^2=20 \quad \therefore b=2\sqrt{5}$$

(2) $Q(x_0, y_0)$ とすると

$$\begin{aligned} QH \cdot QK &= \frac{\left| \frac{x_0+y_0}{a} + \frac{y_0}{b} \right|}{\sqrt{\left(\frac{1}{a}\right)^2 + \left(\frac{1}{b}\right)^2}} \cdot \frac{\left| \frac{x_0-y_0}{a} - \frac{y_0}{b} \right|}{\sqrt{\left(\frac{1}{a}\right)^2 + \left(\frac{1}{b}\right)^2}} \\ &= \frac{a^2b^2}{a^2+b^2} \left| \frac{x_0^2}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} \right| = \frac{a^2b^2}{a^2+b^2} \quad (\text{一定}) \end{aligned}$$

らしんばん

➡ (2)が成り立つことから、双曲線は「2つの定直線からの距離の積が一定である点の軌跡」と定義することもできる。



第2節

2次曲線



例題 1 の(2) (p. 276) で求めた「放物線の方程式」は

$$4x^2 + 4xy + y^2 - 22x - 26y + 64 = 0$$

であった——「 xy 」の項があることに注目!!

一般に、「放物線」, 「だ(楕)円」, 「双曲線」の方程式は

$$ax^2 + 2hxy + by^2 + 2fx + 2gy + c = 0$$

という形の「2次方程式」で表される。その意味でこの3つの曲線をまとめて「2次曲線」といっている。

「前節で全くちがう曲線」のように定義されたこれらの曲線が、実は見かけほどのちがいがなく、よく似た性質をもっていることを確認することがここでの主なテーマであるが、加えてその周辺の諸問題——「接線」, 「パラメーター表示」, 「標準化」など——についても考えてみることにする。

1 「2次曲線」の統一的定義

前節では「放物線」, 「だ(楕)円」, 「双曲線」をそれぞれ3様にちがった定義で解説したが、実はそれらは「統一的に」定義される。

「2次曲線」の統一的定義

平面上の定点 F と、それを通らない直線 g が与えられていて、この平面上の1点 P から g に下ろした垂線の足を H とするとき

$$\frac{PF}{PH} = e \text{ (一定)}$$

である点の軌跡が2次曲線で、 e の値で次の3つに分かれる。

$$\begin{cases} e=1 \text{ のとき, 放物線} \\ 0 < e < 1 \text{ のとき, だ(楕)円} \\ e > 1 \text{ のとき, 双曲線} \end{cases}$$

解説 g を y 軸, F から g に下した垂線を x 軸にとり, $F(k, 0)$ ($k > 0$), $P(x, y)$ とおくと, $H(0, y)$ で

$$PH = |x|,$$

$$FP = \sqrt{(x-k)^2 + y^2}$$

であるから

$$PF = e \cdot PH$$

$$\therefore PF^2 = e^2 \cdot PH^2$$

から

$$(x-k)^2 + y^2 = e^2 x^2$$

$$\therefore (1-e^2)x^2 - 2kx + y^2 + k^2 = 0 \quad \text{.....①}$$

これが P の軌跡を表す方程式であるが, どんな曲線かをもう少し詳しくわしく調べてみよう.

(i) 「 $e=1$ 」のとき

$$\text{①: } 2kx = y^2 + k^2$$

で放物線

(ii) 「 $0 < e < 1$ 」のとき

$$\text{①: } (1-e^2)\left(x - \frac{k}{1-e^2}\right)^2 + y^2 = \frac{e^2 k^2}{1-e^2} \quad \text{.....②}$$

ここで

$$\frac{k}{1-e^2} = \alpha, \quad \frac{ek}{1-e^2} = a, \quad \frac{ek}{\sqrt{1-e^2}} = b$$

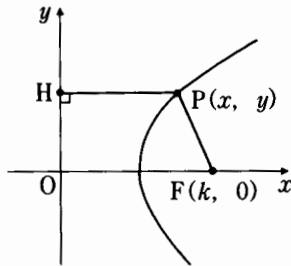
とおくと

$$\frac{(x-\alpha)^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a > 0, b > 0) \quad \text{.....③}$$

となり, これはだ(楕)円「 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 」を「 x 軸方向に α だけ平行移動」したものである.

(iii) 「 $e > 1$ 」のとき

②において



$$\frac{k}{1-e^2}=\alpha, \quad \frac{ek}{e^2-1}=a, \quad \frac{ek}{\sqrt{e^2-1}}=b$$

とおくと

$$\frac{(x-\alpha)^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1 \quad (a>0, b>0) \quad \dots\dots\dots\textcircled{4}$$

となり、これは双曲線「 $\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1$ 」を「 x 軸方向に α だけ平行移動」したものである。

らしんばん

➡ 「だ(楕)円」, 「双曲線」にも「準線」がある。

「だ(楕)円」

$$\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=1 \quad (a>b>0)$$

については、③の図形を「 x 軸方向に $(-a)$ 平行移動」して考えると

$$e=\frac{\sqrt{a^2-b^2}}{a}$$

準線: $x=\pm\frac{a}{e}$

焦点: $(\pm ae, 0)$

(ただし、 $b>a>0$ のときは

$$e=\frac{\sqrt{b^2-a^2}}{b}, \quad \text{準線: } y=\pm\frac{b}{e}, \quad \text{焦点: } (0, \pm be)$$
)

となる。

また、「双曲線」

$$\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1 \quad (a>0, b>0)$$

も④の図形を「 x 軸方向に $(-a)$ 平行移動」すると

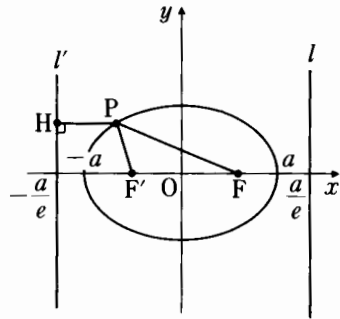
$$e=\frac{\sqrt{a^2+b^2}}{a}, \quad \text{準線: } x=\pm\frac{a}{e}, \quad \text{焦点: } (\pm ae, 0)$$

(ただし、 $\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=-1$ ($a>0, b>0$) では

$$e=\frac{\sqrt{a^2+b^2}}{b}, \quad \text{準線: } y=\pm\frac{b}{e}, \quad \text{焦点: } (0, \pm be)$$
)

である——「 e 」を「離心率」という。

➡ 「放物線」, 「だ(楕)円」, 「双曲線」は「円すい(錐)曲線」ともいわれている。



点Sで交わる2直線 a, b があって、その交角を一定にたもちながら a を軸として b がそのまわりに回転してできる曲面を「直円すい(錐)」といい、Sをその「頂点」、 b の任意の位置をその「母線」というのだが、2次曲線はこの「直円すい(錐)」を「平面 α で切ったときの切り口」としてあらわれることが古くから知られている。

a, b のなす角 θ 、 a と平面のなす角を φ (いずれも鋭角) とすると

- (i) $\theta < \varphi$: だ(楕)円
- (ii) $\theta > \varphi$: 双曲線
- (iii) $\theta = \varphi$: 放物線 (p. 136, 137)

となる。その意味でこの3曲線を「円すい(錐)曲線」ともいう。

——「直円すい(錐)」を単に「円すい(錐)」というときもある。

以下(i), (ii), (iii)について先に述べた「定義 (p. 273, 277, 281)」にしたがって確認しておく。

(i) ——> <図1>

「直円すい(錐)」と「平面 α 」とに接する「球面」を図のように2つ考え、 α との接点を F, F' とする。

切り口の曲線上の点を P とすると、 PF は F で上の球面に接し、直線 SP はこの「直円すい(錐)」の「母線」であるから、上の球面に点 A で接する。

「 PA 」、 「 PF 」 はいずれも P から引いた「上の球面」の「接線」で

$$PF = PA$$

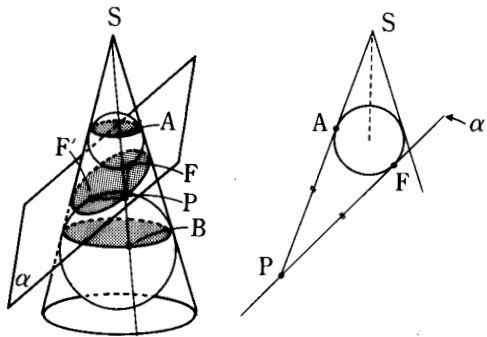
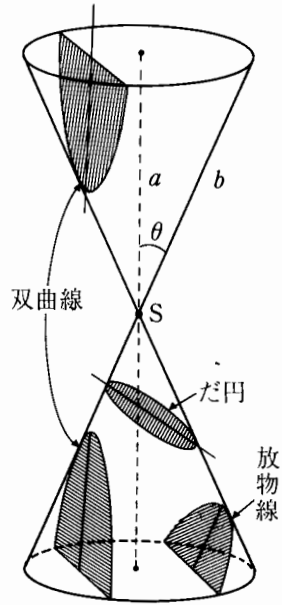
同様にして「下の球面」で考えると

$$PF' = PB$$

ところが、2つの球面は α に関して反対側にあるから辺々加えると

$$\begin{aligned} PF + PF' &= PA + PB \\ &= AB = 2a \quad (\text{一定}) \end{aligned}$$

すなわち点 P は2点 F, F' を焦点とする「だ(楕)円」上の点である (p. 277)。



<図1>

(ii) ———→ 〈図2〉

(i)と同様に考えると2つの球面は α に関して同じ側にあり、したがって

$$\begin{aligned} |PF - PF'| &= |PA - PB| \\ &= AB = 2a \quad (\text{一定}) \end{aligned}$$

となり、点Pは2点F, F'を焦点とする「双曲線」上の点である (p. 281).

(iii) ———→ 〈図3〉

この場合は、球面は1つ考えればよい。P, F, Aを(i)と同様に定めると

$$PA = PF \quad \dots\dots\dots (*)$$

一方、「球面と直円錐(錐)の接点の作る円を含む平面」を β とし、 α と β の交線を g 、またF, Pから g に下した垂線の足をK, Hとすると、切り口の曲線はFKに関し対称で

$$PH \parallel l \quad (l \text{は } \alpha \text{に平行な母線})$$

よって、PAと β とのなす角とPHと β とのなす角は等しい。すなわち

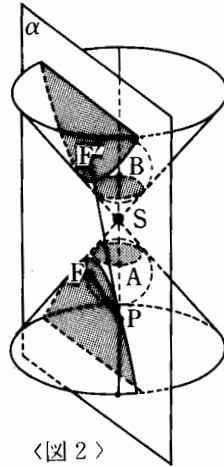
$$PA = PH \quad (PH \parallel FK \parallel l)$$

←—— $\triangle PAH$ は二等辺三角形!!

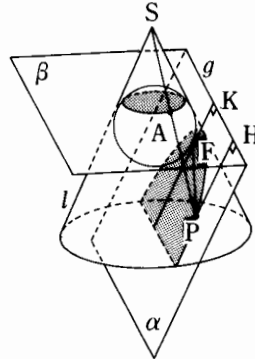
ゆえに、これと(*)から

$$PF = PH$$

このことから点PはFを焦点、 g を準線とする「放物線」上の点である (p. 273).



〈図2〉



〈図3〉

例題 5

xy 平面上の点の集合

$$A = \{(x, y) \mid px^2 + qy^2 = r\}$$

はどんな図形を表すか。ただし $A \neq \phi$ (ϕ は空集合) とする。

解説

$$px^2 + qy^2 = r \quad \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

(i) $r=0$ のとき

$p=q=0$ ———→ x, y は任意で全平面を表す。

$p=0, q \neq 0$ ———→ $y=0$ (x 軸)

$p \neq 0, q=0$ ———→ $x=0$ (y 軸)

←—— $pq=0$

$$pq \neq 0 \longrightarrow \begin{cases} pq > 0 \text{ なら } x=y=0 \text{ で原点} \\ pq < 0 \text{ なら } y = \pm \sqrt{\frac{-p}{q}}x \text{ で2直線} \end{cases}$$

(ii) $r \neq 0$ のとき, ①の両辺を r で割って

$$\frac{p}{r} = m, \quad \frac{q}{r} = n$$

とおくと①は

$$mx^2 + ny^2 = 1 \quad \dots\dots\dots \text{②}$$

$m=0$ のとき, $n \leq 0$ だと $A = \phi$ となるので $n > 0$

$$\therefore y = \pm \sqrt{\frac{1}{n}} \quad (2 \text{ 直線})$$

$n=0$ のとき, $m \leq 0$ だと $A = \phi$ となるので $m > 0$

$$\therefore x = \pm \sqrt{\frac{1}{m}} \quad (2 \text{ 直線})$$

← $mn=0$

$mn > 0$ のとき, $m < 0, n < 0$ だと $A = \phi$ となるので, $m > 0, n > 0$ で

$$\frac{x^2}{\left(\sqrt{\frac{1}{m}}\right)^2} + \frac{y^2}{\left(\sqrt{\frac{1}{n}}\right)^2} = 1 \quad \leftarrow \text{だ(楕)円}$$

$$mn < 0 \text{ のとき, } \begin{cases} \frac{x^2}{\left(\sqrt{\frac{1}{m}}\right)^2} - \frac{y^2}{\left(\sqrt{\frac{1}{-n}}\right)^2} = 1 & (m > 0, n < 0) \\ \frac{x^2}{\left(\sqrt{\frac{1}{-m}}\right)^2} - \frac{y^2}{\left(\sqrt{\frac{1}{n}}\right)^2} = -1 & (m < 0, n > 0) \end{cases}$$

(いずれも「双曲線」である)

らしんばん

➡ いずれにしてもキチンとしておきたいことは②で

だ(楕)円 ——— $m > 0, n > 0$

双曲線 ——— m と n は異符号

ということである。

このハナシは p. 300, 301で

$$AX^2 + BY^2 + \dots = 0$$

の「A」, 「B」の符号の問題として確かめることになる。

2 二次曲線の接線

「放物線」, 「だ(楕)円」, 「双曲線」の接線は「2次曲線の接線」としてまとめて扱うことができる。

接線の公式

2次曲線上の点 (x_0, y_0) における接線は次の式で与えられる。

(1) $y^2 = 4px \longrightarrow y_0 y = 2p(x + x_0)$

(2) $\frac{x^2}{a^2} \pm \frac{y^2}{b^2} = 1 \longrightarrow \frac{x_0 x}{a^2} \pm \frac{y_0 y}{b^2} = 1$

解説 (1) 放物線

$y^2 = 4px \dots\dots\dots ①$

の場合は, ①上の点 $P(x_0, y_0)$ を通る直線を

$x - x_0 = m(y - y_0) \dots\dots\dots ②$

とおき, ①, ②が重解をもつ条件を考える. x を消去して

$y^2 = 4p\{x_0 + m(y - y_0)\}$
 $\therefore y^2 - 4pm y + 4pm y_0 - 4px_0 = 0$

これが「重解をもつ条件(判別式=0)」より

$4p^2 m^2 - (4pm y_0 - 4px_0) = 4p^2 m^2 - 4pm y_0 + y_0^2 = 0 \quad (\because y_0^2 = 4px_0)$
 $(2pm - y_0)^2 = 0 \quad \therefore 2pm = y_0$

したがって

②: $x - x_0 = \frac{y_0}{2p}(y - y_0)$
 $\therefore y_0 y = 2p(x - x_0) + y_0^2 = 2p(x + x_0) \quad (\because y_0^2 = 4px_0)$
 $\therefore y_0 y = 2p(x + x_0)$

(2) 曲線

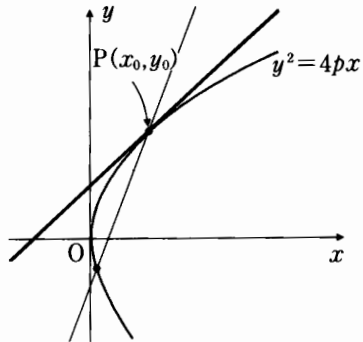
$Ax^2 + By^2 = 1 \dots\dots\dots ③$

上の点 (x_0, y_0) における接線を考える. (1)と同じ方法でもよいが, 少しやり方を変えてみる.

点 (x_0, y_0) を通る直線を

$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \longleftarrow$ ベクトル方程式!! (p. 40)

とおくと



$$\begin{cases} x = x_0 + t \cos \theta \\ y = y_0 + t \sin \theta \end{cases} \longleftarrow \text{パラメーター表示} \dots\dots\dots ④$$

④を③に入れて

$$A(x_0 + t \cos \theta)^2 + B(y_0 + t \sin \theta)^2 = 1$$

ここで

$$Ax_0^2 + By_0^2 = 1$$

を用いて整理すると

$$t\{A \cos^2 \theta + B \sin^2 \theta\} + 2(Ax_0 \cos \theta + By_0 \sin \theta) = 0$$

これが、 t の解を2つもてば③、④は2点で交わるので、③、④が接するためにはただ1つの解「 $t=0$ (重解)」をもつ条件を考えると

$$A \cos^2 \theta + B \sin^2 \theta \neq 0, \quad Ax_0 \cos \theta + By_0 \sin \theta = 0 \dots\dots\dots ⑤$$

④、⑤より θ 、 t を消去すれば、接線の方程式がえられる。

$$④ \longrightarrow \begin{cases} Ax_0x = Ax_0^2 + tAx_0 \cos \theta \\ By_0y = By_0^2 + tBy_0 \sin \theta = By_0^2 - tAx_0 \cos \theta \quad (\because ⑤) \end{cases}$$

2式の辺々を加えて、「 $Ax_0^2 + By_0^2 = 1$ 」を用いると

$$Ax_0x + By_0y = 1$$

ここで、 $A = \frac{1}{a^2}$ 、 $B = \pm \frac{1}{b^2}$ とおけば、 $\frac{x^2}{a^2} \pm \frac{y^2}{b^2} = 1$ の接線は

$$\frac{x_0x}{a^2} \pm \frac{y_0y}{b^2} = 1$$

となる。

らしんばん

➡ 微積分をやっている諸君なら、合成関数の微分を用いて、これらの公式は比較的簡単に導ける。

➡ 「接線の公式」から読みとれることは

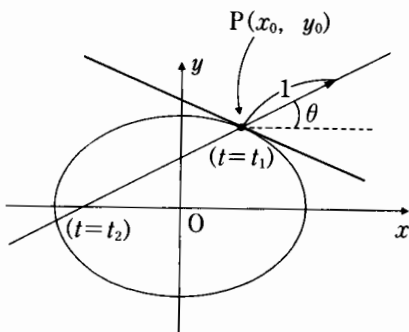
$$y^2 = 4px \longrightarrow y^2 \text{ が } y_0y \text{ に, } x \text{ が } \frac{x+x_0}{2} \text{ にかわって}$$

$$y_0y = 2p(x+x_0)$$

$$\frac{x^2}{a^2} \pm \frac{y^2}{b^2} = 1 \longrightarrow x^2, y^2 \text{ がそれぞれ } x_0x, y_0y \text{ にかわって}$$

$$\frac{x_0x}{a^2} \pm \frac{y_0y}{b^2} = 1$$

となっている。



一般化すると, x, y の2次方程式

$$ax^2 + 2hxy + by^2 + 2fx + 2gy + c = 0$$

で表される「2次曲線上の点 (x_0, y_0) での接線」は

$$x^2 \longrightarrow x_0x, \quad y^2 \longrightarrow y_0y, \quad xy \longrightarrow \frac{x_0y + xy_0}{2}$$

$$x \longrightarrow \frac{x+x_0}{2}, \quad y \longrightarrow \frac{y+y_0}{2}$$

と書きかえて

$$ax_0x + h(x_0y + xy_0) + by_0y + f(x+x_0) + g(y+y_0) + c = 0$$

と覚えておくとよい。

例題 6

次の曲線の指定した点における接線の方程式を求めよ。

(1) $3x^2 + 2(y-1)^2 = 14$, 点(2, 2)

(2) $2(x-1)^2 - y^2 = 1$, 点(2, 1)

(3) $(y-1)^2 = 2x$, 点(2, 3)

解説

(1) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 上の点 (x_0, y_0) における接線を x 軸, y 軸方向

にそれぞれ α, β だけ平行移動したものは

$$\frac{(x_0 - \alpha)(x - \alpha)}{a^2} + \frac{(y_0 - \beta)(y - \beta)}{b^2} = 1$$

となることを考えると, 本問の場合の接線は

$$3 \cdot 2x + 2(2-1)(y-1) = 14 \quad \therefore 3x + y - 8 = 0$$

(2) (1)と同様に考えて

$$2(2-1)(x-1) - 1 \cdot y = 1 \quad \therefore 2x - y - 3 = 0$$

(3) $(3-1)(y-1) = x+2$

$$\therefore x - 2y + 4 = 0$$

らしんばん

➡ 最初に展開してしまっただろうか——たとえば(1)は

$$3x^2 + 2y^2 - 4y - 12 = 0$$

ここで

$$x^2 \longrightarrow 2x (=x_0x), \quad y^2 \longrightarrow 2y (=y_0y), \quad y \longrightarrow \frac{y+2}{2} \left(= \frac{y+y_0}{2} \right)$$

とおくと

$$3 \cdot (2x) + 2 \cdot (2y) - 4 \cdot \frac{y+2}{2} - 12 = 0$$

$$\therefore 6x + 2y - 16 = 0 \quad \therefore 3x + y - 8 = 0$$

結局「同じ!!」になった。

③ パラメーター(媒介変数)表示

曲線の表し方はいろいろあって、2つの変数 x, y が変数 t の関数として

$$x=f(t), \quad y=g(t) \quad \dots\dots\dots ①$$

で与えられたとき、 t の値を定めるとそれにしたがって x, y の値が定まり、点 (x, y) の位置が定まる。 t の値をいろいろ変えると一般に点 (x, y) が動いて1つの曲線を描く。

①のように曲線上の点の座標 (x, y) が1つの変数 t の関数として与えられているとき、①をその曲線の「パラメーター表示(媒介変数表示)」といい、「変数 t 」を「パラメーター(媒介変数)」という。曲線を x, y の方程式で表したければ①より t を消去すればよい。

(1) だ(楕)円

原点 O を中心とする円

$$x^2 + y^2 = a^2 \quad (a > 0)$$

を y 軸方向に $\frac{b}{a}$ 倍に伸縮すると

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a > 0, b > 0)$$

という「だ(楕)円」になることはすでに説明した (p. 278, 279)。このとき、円周上の任意の1点を $P'(x, y)$ とし、図の

$$\angle AOP' = \theta$$

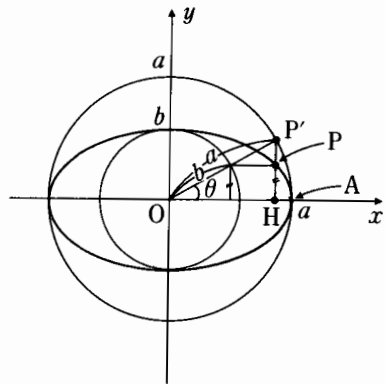
とおくと

$$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \end{cases} \quad (0 \leq \theta < 2\pi)$$

となり、これが「 θ 」を「パラメーター(媒介変数)」とする円の方程式となる。

いま、 P' から x 軸に垂線を下してその足を H とし

$$\frac{PH}{P'H} = \frac{b}{a}$$



となる点Pを半直線HP'上にとると、P(x, y)は

$$\begin{cases} x = a \cos\theta \\ y = b \sin\theta \end{cases} \quad (0 \leq \theta < 2\pi) \quad \dots\dots\dots ②$$

となり、 θ を動かすとこのPがだ(楕)円「 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 」を描き、②がこの「だ(楕)円」を「パラメーター θ 」で表した方程式となる——「 θ 」を「離心角」という。

(2) 双曲線

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a > 0, b > 0)$$

上の任意の点P(x, y)からx軸に下した垂線の足をH, Hから円

$$x^2 + y^2 = a^2 \quad (a > 0)$$

に、x軸に関してPと同じ側に接線をひきその接点をT, $\angle HOT = \theta$ とおくと

$$x \cos\theta = a$$

$$\therefore x = a \sec\theta$$

これを、 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ に入れると

$$y^2 = b^2(\sec^2\theta - 1) = b^2 \tan^2\theta$$

yと $\tan\theta$ は同符号であるから、「 $y = b \tan\theta$ 」, すなわち

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \iff \begin{cases} x = a \sec\theta \\ y = b \tan\theta \end{cases} \quad \left(\sec\theta \text{は} \frac{1}{\cos\theta} \text{のこと!!} \right)$$

で、これが「 θ 」をパラメーターとする「双曲線のパラメーター表示」である。

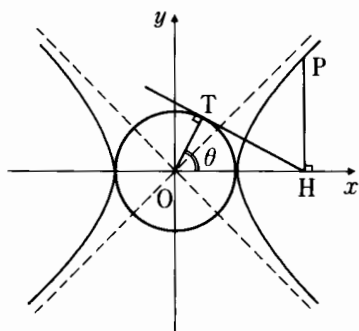
この「 θ 」も「離心角」という。

【注】「だ(楕)円」, 「双曲線」の「パラメーター表示」にはいろいろあって、たとえば

$$\text{だ(楕)円: } x = \frac{a(1-t^2)}{1+t^2}, \quad y = \frac{2bt}{1+t^2} \quad \dots\dots\dots (*)$$

$$\text{双曲線: } x = \frac{a}{2}\left(\frac{1}{t}+t\right), \quad y = \frac{b}{2}\left(\frac{1}{t}-t\right) \quad \dots\dots\dots (**)$$

などで表してもよいが、たとえば(*)で $t = \tan\frac{\theta}{2}$ とおいてみると



$$\cos\theta = \frac{1-t^2}{1+t^2}, \quad \sin\theta = \frac{2t}{1+t^2}, \quad \tan\theta = \frac{2t}{1-t^2}$$

である (p. 229, 230) ことから, 上の(1), (2)と同じ形になる. ただし「分母=0」となる点と, 「 $\tan\frac{\theta}{2}$ 」が定義されない点については除外しなければならない.

例題 7

次のおのおのは, t を媒介変数とする曲線の方程式である. これらの曲線を書け.

$$(1) \quad x = t + \frac{1}{t}, \quad y = t^2 + \frac{1}{t^2}$$

$$(2) \quad x + y \sin t = 1 + \cos t, \quad x \sin t + y = \sin t \quad (\cos t \neq 0)$$

解説

$$\begin{aligned} (1) \quad y &= t^2 + \frac{1}{t^2} \\ &= \left(t + \frac{1}{t}\right)^2 - 2 \\ &= x^2 - 2 \end{aligned}$$

ただし, x の範囲は

$$\begin{aligned} |x| &= \left|t + \frac{1}{t}\right| = \left|t\right| + \left|\frac{1}{t}\right| \\ &\geq 2\sqrt{\left|t\right| \cdot \left|\frac{1}{t}\right|} = 2 \end{aligned}$$

$$\therefore y = x^2 - 2 \quad (|x| \geq 2)$$

(2) 与えられた2式を

$$\begin{cases} x + y \sin t = 1 + \cos t & \cdots \cdots \textcircled{1} \\ x \sin t + y = \sin t & \cdots \cdots \textcircled{2} \end{cases} \quad (\cos t \neq 0)$$

とおく.

②より

$$y = -\sin t \cdot (x-1) \quad \cdots \cdots \textcircled{3}$$

これを①に入れて

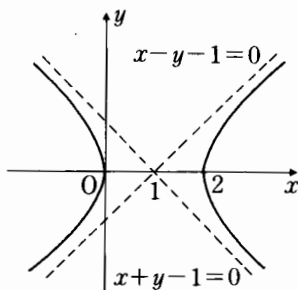
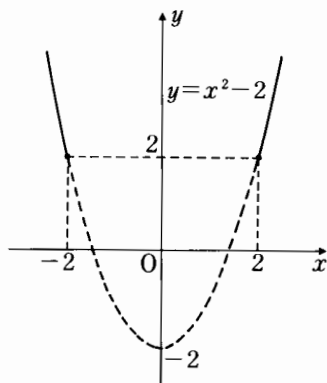
$$x - \sin^2 t (x-1) = 1 + \cos t$$

$$\therefore (x-1)(1 - \sin^2 t)$$

$$= (x-1)\cos^2 t = \cos t$$

$\cos t \neq 0$ であるから

$$x-1 = \frac{1}{\cos t} = \sec t \quad \cdots \cdots \textcircled{4}$$



④を③に入れて

$$y = -\tan t$$

$$\therefore (x-1)^2 - y^2 = \sec^2 t - \tan^2 t = 1$$

$$\therefore (x-1)^2 - y^2 = 1 \quad (\text{双曲線})$$

らしんばん

➡ (2)は、「曲線の方程式」が「パラメーター表示」でストレートに与えられているわけではない。これは「 t の値」を1つ与えると「2直線①, ②」が決まり、「交点」が1つ決まる。それと異なる「 t の値」に対しては、また別の「2直線①, ②」が決まり「交点」が1つが決まる。このように順次「 t の値 (t : 実数)」を与えていくときに、「交点」がどのような図形を描くか、という意味である。

与えられた「②」は、「③」のように変形すると、点(1, 0)を通り、「傾きが $-\sin t$ 」の直線であることは簡単にわかるが、「①」の方は少しわかりにくい。したがって2式を x, y について解いて

$$\begin{cases} x = 1 + \frac{1}{\cos t} = 1 + \sec t \\ y = -\tan t \end{cases}$$

とした上で「 t の値 (t : 実数)」にいろいろな値を入れていくことになる。

$\sin t, \cos t, \tan t$ の値の符号を調べると大体次のようになる。

$$t: 0 \rightarrow \frac{\pi}{2} \quad \text{---(A)}$$

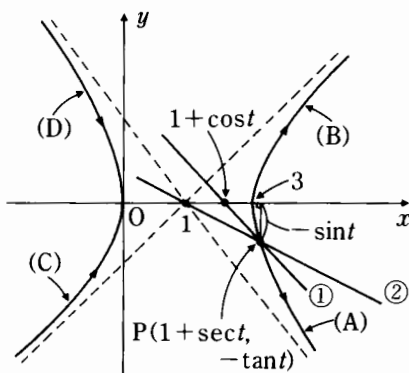
$$t: \frac{\pi}{2} \rightarrow \pi \quad \text{---(D)}$$

$$t: 0 \rightarrow -\frac{\pi}{2} \quad \text{---(B)}$$

$$t: -\frac{\pi}{2} \rightarrow -\pi \quad \text{---(C)}$$

以下 $|t|$ を大きくしていくと、Pは上に述べたことをくり返す(ただし、 $\cos t \neq 0$)。実際「 t の値」に「具体的な数値」を入れて確かめておくとよい。

このように、「曲線の方程式」を求めるだけでなく、「パラメーター表示」された各点が、「パラメーター t の各数値」とどのようにかかわっているかを考えることはきわめて大切である。(1)についてもやっておくとよい。



4 座標軸の回転

2次方程式

$$f(x, y) = ax^2 + 2hxy + by^2 + 2fx + 2gy + c = 0$$

は、いつもある曲線を表すとは限らない。たとえば

$$a = b = c = 1, \quad h = f = g = 0$$

のときは、 $x^2 + y^2 + 1 = 0$ となり、これをみたとす x, y の実数値は存在せず、したがって実際には図形を表すことはできない。そういう場合を除いて、これがどんな曲線を表すかを調べるには、座標軸を適当に回転して

$$a'x'^2 + b'y'^2 + 2f'x' + 2g'y' + c' = 0$$

の形になおすとその形状が調べやすい。つまり、「 xy の項がなくなるように座標変換」をするのである。そのことを次の例題で研究しよう。

例題 8

- (1) 座標軸を原点のまわりに 60° 回転することによって、次の方程式の表す曲線が放物線であることを示し、その焦点と準線を求めよ。

$$3x^2 - 2\sqrt{3}xy + y^2 - 8x - 8\sqrt{3}y + 16 = 0 \quad \cdots\cdots\cdots\text{①}$$

- (2) 座標軸を原点のまわりに 45° 回転することにより、次の②はどんな曲線を表すかを調べよ。

$$5x^2 - 6xy + 5y^2 = 8 \quad \cdots\cdots\cdots\text{②}$$

解説

(1) 「座標軸を θ 回転する」ということは、「図形を $-\theta$ 回転する」と同じだから

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(-60^\circ) & -\sin(-60^\circ) \\ \sin(-60^\circ) & \cos(-60^\circ) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\therefore \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 60^\circ & -\sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & \cos 60^\circ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} X - \sqrt{3}Y \\ \sqrt{3}X + Y \end{pmatrix} \quad \cdots\cdots\cdots\text{③}$$

これを①に入れてもよいが、①の方を

$$(\sqrt{3}x - y)^2 - 8(x + \sqrt{3}y) + 16 = 0$$

と変形しておいて入れる方が計算がラクになる。

$$\frac{1}{4}(\sqrt{3}X - 3Y - \sqrt{3}X - Y)^2 - 4(X - \sqrt{3}Y + 3X + \sqrt{3}Y) + 16 = 0$$

これを整理して

$$Y^2 = 4(X - 1) \quad \cdots\cdots\cdots\text{④}$$

となり、これは放物線である。

④の焦点 $\longrightarrow (2, 0)$

④の準線 $\longrightarrow X=0$

これを③の変換を用いてもとにもどすと、①の

焦点: $(1, \sqrt{3})$

準線: $x + \sqrt{3}y = 0$

である。

(2) 45° 回転の変換式は

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} X-Y \\ X+Y \end{pmatrix} \quad \dots\dots ⑤ \end{aligned}$$

⑤を、②に入れて

$$\begin{aligned} \frac{5}{2} \{ (X-Y)^2 + (X+Y)^2 \} \\ - 3(X-Y)(X+Y) = 8 \end{aligned}$$

これを整理して、 $\frac{X^2}{4} + Y^2 = 1$ とな

り、②は「だ(楕)円」を表す。

らしんばん

➡ 「直交座標軸 $O-xy$ 」に関して、方程式

$$ax^2 + 2hxy + by^2 + 2fx + 2gy + c = 0 \quad \dots\dots (*)$$

で表される2次曲線が「座標軸 $O-xy$ 」を、原点 O のまわりに θ 回転した「直交座標軸 $O-XY$ 」で

$$AX^2 + 2HXY + BY^2 + 2FX + 2GY + C = 0 \quad \dots\dots (**)$$

と表されたとする。

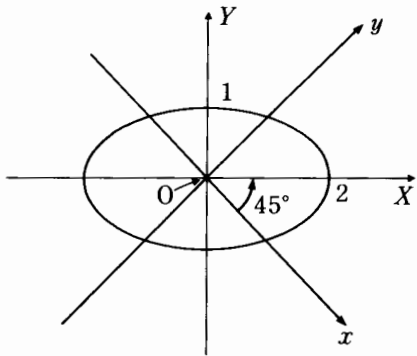
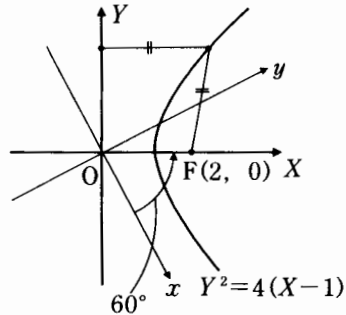
このとき θ 回転を表す行列を $R(\theta)$ とすると

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = R(-\theta) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (\text{p. 224})$$

$$\therefore \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = R(\theta) \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} X \cos \theta - Y \sin \theta \\ X \sin \theta + Y \cos \theta \end{pmatrix}$$

これを (*) に入れると

$$\begin{aligned} a(X \cos \theta - Y \sin \theta)^2 + 2h(X \cos \theta - Y \sin \theta)(X \sin \theta + Y \cos \theta) \\ + b(X \sin \theta + Y \cos \theta)^2 + \dots\dots + c = 0 \end{aligned}$$



これを展開したものが(**)であるわけだから、係数を比較することを考える。

まず「XY」の係数については

$$\begin{aligned} 2H &= -2a \sin\theta \cos\theta + 2h(\cos^2\theta - \sin^2\theta) + 2b \sin\theta \cos\theta \\ &= (b-a)\sin 2\theta + 2h \cos 2\theta \end{aligned}$$

そこで「 $H=0$ 」とおく——「XYのない形(標準形)」にしたい。

$$(a-b)\sin 2\theta = 2h \cos 2\theta \quad \therefore \tan 2\theta = \frac{2h}{a-b}$$

したがって(**)で「XYの項がなくなる($H=0$)回転角 θ 」は、この関係のみたす、なるべく簡単な角をとればよい。

本問についていえば、①は

$$a=3, \quad b=1, \quad 2h=-2\sqrt{3}$$

であることから

$$\tan 2\theta = \frac{-2\sqrt{3}}{3-1} = -\sqrt{3} \quad \therefore 2\theta = 120^\circ \quad \therefore \theta = 60^\circ$$

にとればよいことがわかる。

本問②については

$$a=b=5$$

から「 $a-b=0$ 」となり、「 $\tan 2\theta$ 」は定義されないので

$$2\theta = 90^\circ \quad \therefore \theta = 45^\circ \quad \leftarrow \tan 2\theta \text{ が定義されない } \theta !!$$

にとればよいことがわかる。

ところで(**)の「A」、「B」については

$$\begin{aligned} A &= a \cos^2\theta + 2h \sin\theta \cos\theta + b \sin^2\theta \\ &= \frac{a+b}{2} + \frac{a-b}{2} \cos 2\theta + h \sin 2\theta \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} B &= a \sin^2\theta - 2h \sin\theta \cos\theta + b \cos^2\theta \\ &= \frac{a+b}{2} - \frac{a-b}{2} \cos 2\theta - h \sin 2\theta \end{aligned}$$

となる。

ここで「 $A+B$ 」と「 $AB-H^2$ 」を計算しておく

$$A+B = a+b \quad (\text{一定}) \quad \dots\dots\dots (***)$$

$$\begin{aligned} AB-H^2 &= \left(\frac{a+b}{2}\right)^2 - \left(\frac{a-b}{2} \cos 2\theta + h \sin 2\theta\right)^2 - \left(\frac{b-a}{2} \sin 2\theta + h \cos 2\theta\right)^2 \\ &= \left(\frac{a+b}{2}\right)^2 - \left(\frac{a-b}{2}\right)^2 - h^2 = ab - h^2 \quad (\text{一定}) \quad \dots\dots\dots (****) \end{aligned}$$

——(**)のA, B, Hは「 θ で表されている」のだが、「 $A+B$ 」、「 $AB-H^2$ 」を計算すると、それぞれ「 θ 」に関係のない実数「 $a+b$ 」、「 $ab-h^2$ 」となってしまうところがおもしろい。

いま、「 $H=0$ 」となるように「 θ 」を決めると(****)は

$$AB=ab-h^2 \quad (=D \text{ とおく})$$

となり、このとき (**) は

$$AX^2+BY^2+\dots=0 \quad \leftarrow \text{「XY」の項がない!!}$$

と表されているはずだから「 AB 」の符号、すなわち (*) の「2次の係数」で構成される数「 $ab-h^2 (=D)$ 」の符号を調べさえすれば (*) がどのような「2次曲線」であるかがわかる。すなわち

$D>0$: だ(楕)円 (または円)

$D<0$: 双曲線 (または交わる2直線)

$D=0$: 放物線 (または平行な2直線)

である——このことは覚えておくと便利である。

➡ 行列 $\begin{pmatrix} a & h \\ h & b \end{pmatrix}$ の「固有値」, 「固有ベクトル」との関係——

(*) の2次の項だけに注目すると

$$ax^2+2hxy+by^2=(x \ y) \begin{pmatrix} a & h \\ h & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

と変形され、行列 $\begin{pmatrix} a & h \\ h & b \end{pmatrix}$ ($=M$ とおく) の「固有方程式」は

$$t^2-(a+b)t+ab-h^2=0 \quad \left(\begin{array}{l} \text{上に述べた「} D=ab-h^2 \text{」はこの} \\ \text{行列の「Det.(行列式)」である.} \end{array} \right)$$

であった (p. 159).

ここで

$$H=0 \quad \left(\tan 2\theta = \frac{2h}{a-b} \right)$$

となるように「 θ の値」を選び、そのときの「 $a+b$ 」と「 $ab-h^2$ 」の値を「固有方程式」に代入すると

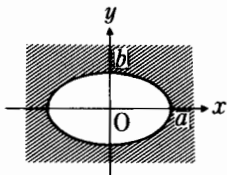
$$t^2-(A+B)t+AB=0$$

$$\therefore (t-A)(t-B)=0 \quad \therefore t=A, B$$

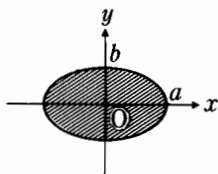
すなわち、この「 A 」, 「 B 」は「行列 M 」の「固有値」に他ならない——これが p. 268 で説明した「 α 」, 「 β 」の意味である。そして、この「座標軸 $O-xy$ 」を θ 回転したときの X 軸, Y 軸の方向が2つの「固有ベクトル」の方向となっているわけである。

5 不等式と領域

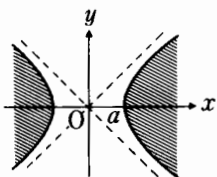
$$(1) \frac{x^2 + y^2}{a^2 + b^2} > 1$$



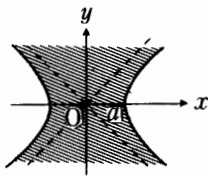
$$\frac{x^2 + y^2}{a^2 + b^2} < 1$$



$$(2) \frac{x^2 - y^2}{a^2 - b^2} > 1$$



$$\frac{x^2 - y^2}{a^2 - b^2} < 1$$



「だ(楕)円」の場合は、これが円「 $x^2 + y^2 = a^2$ 」を「 y 軸方向に $\frac{b}{a}$ 倍に伸縮」したものであることを考えれば、円の場合から容易に理解できよう。

「双曲線」の場合はまちがえやすいから注意しなければならない。覚え方は原点(0, 0)を入れたとき「 >1 」は成立しないので原点のない部分、「 <1 」が成り立つので、これは原点を含む部分と考えておけばよい。

「 >1 」の場合について説明しておこう(他も同様である)。

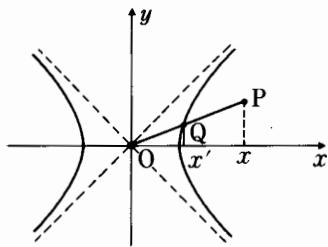
$$\frac{x^2 - y^2}{a^2 - b^2} = 1$$

によって、座標平面は「原点を含む側」と「含まない側」に分割される。

いま、原点を含まない側に任意の1点 $P(x, y)$ をとると、線分 OP は双曲線とただ1点 Q で交わり、「 $OP > OQ$ 」である。 $P(x, y)$ 、 $Q(x', y')$ とすると

$$\frac{|\bar{x}|}{|x'|} = \frac{|\bar{y}|}{|y'|} = k$$

とおくと、「 $k > 1$ 」で



$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = k^2 \left(\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} \right) = k^2 > 1 \quad \left(\because \frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 1 \right)$$

すなわち、「原点のない側」が「 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} > 1$ 」をみたす領域である。

例題 9

(1) 定点 $F(2, 0)$ と 2 直線 $g_1: x=1, g_2: x=3$ があって、点 $P(x, y)$ ($x > 0$) から F にいたる距離は、 P から g_1 にいたる距離の $\sqrt{2}$ 倍より小さく、 P から g_2 にいたる距離の $\frac{1}{\sqrt{2}}$ 倍より小さいという。 P の存在範囲を図示せよ。

(2) 集合 $\{(x, y) \mid y \leq \sqrt{x}, xy \geq 1\}$ を図示せよ。

解説 (1) 題意から

$$\sqrt{(x-2)^2 + y^2} < \sqrt{2} |x-1|, \quad \sqrt{(x-2)^2 + y^2} < \frac{1}{\sqrt{2}} |x-3|$$

両辺が負でないから平方して整理すると

$$x^2 - y^2 > 2 \quad \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

$$\frac{(x-1)^2}{(\sqrt{2})^2} + y^2 < 1 \quad \dots\dots\dots \textcircled{2}$$

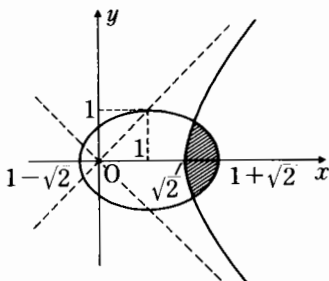
したがって、 $\textcircled{1}$ は双曲線

$$x^2 - y^2 = 2$$

の「原点のない側」で、 $\textcircled{2}$ は「だ(楕)円」

$$(x-1)^2 + 2y^2 = 2$$

の内部であるから、 P の存在範囲は右上の図の斜線部分となる。ただし、境界線は含まない。



(2) $y \leq \sqrt{x}$ は、「放物線」

$$y^2 = x$$

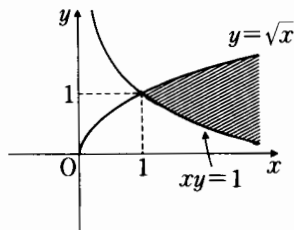
の「 $y \geq 0$ 」の部分の下側で

$$xy \geq 1$$

は「双曲線」

$$xy = 1$$

の「原点のない側」だから、求める領域は右下の図の斜線部分となる。ただし、境界線を含む。



らしんばん

➡ 一般に、「 $y=\sqrt{f(x)}$ 」のグラフは「 $y^2=f(x)$ ($y\geq 0$) のグラフ」と同じになる。このことから、「 $y=\sqrt{x}$ 」は放物線、「 $x=y^2$ の $y\geq 0$ の部分」となるのである。

なお

「 $y>f(x)$ 」は曲線「 $y=f(x)$ 」の上側

「 $x>f(y)$ 」は曲線「 $x=f(y)$ 」の右側

となる。

➡ 「 $xy\geq 1$ 」は、「座標軸を 45° 回転」と

$$x=\frac{X-Y}{\sqrt{2}}, \quad y=\frac{X+Y}{\sqrt{2}}$$

とおいて

$$\left(\frac{X-Y}{\sqrt{2}}\right)\left(\frac{X+Y}{\sqrt{2}}\right)\geq 1 \quad \therefore X^2-Y^2\geq 2$$

となる。このことから、「双曲線」の「原点のない側」であることがわかる。

あるいは

$$\begin{cases} x>0: & y\geq \frac{1}{x} \quad (\text{「}x>0\text{」で割るとき、不等号の向きはかわらない}) \\ x<0: & y\leq \frac{1}{x} \quad (\text{「}x<0\text{」で割るとき、不等号は「逆向き」}) \end{cases}$$

と分けて考えてもよい。



第3節

問題解法の研究

発展問題 1—放物線と接線

放物線 $y^2=4px$ ($p>0$) 上の頂点でない任意の点を $P(x_0, y_0)$, 焦点を F とし, P から x 軸に平行に正の向きにひいた半直線を PQ とするとき, 次のことを証明せよ。

- (1) P における接線 g が x 軸と交わる点を T とすれば, $FP=FT$ である。
- (2) PF と PQ は P における接線 g と等しい角をつくる。
- (3) 接線 g が y 軸と交わる点を R とすれば, $FR \perp g$ である。

解説 (1) $P(x_0, y_0)$ で

$$g: y_0 y = 2p(x + x_0)$$

$y=0$ とおくと

$$T(-x_0, 0), F(p, 0)$$

であるから

$$FT = |p + x_0|$$

$$FP = \sqrt{(x_0 - p)^2 + y_0^2}$$

$$= \sqrt{(x_0 - p)^2 + 4px_0}$$

$$(\because y_0^2 = 4px_0)$$

$$= |p + x_0|$$

$$\therefore FT = FP$$

- (2) $FT = FP$ より $\triangle FPT$ は二等辺三角形で

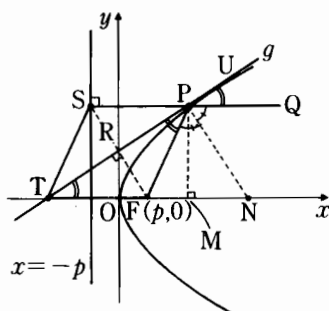
$$\angle FTP = \angle FPT$$

また, $PQ \parallel x$ 軸であるから

$$\angle FTP = \angle QPU \quad (\text{同位角})$$

$$\therefore \angle FPT = \angle QPU$$

すなわち, PF と PQ は g と等しい角をつくる。



(3) P, T の x 座標は $x_0, -x_0$ だから g が y 軸と交わる点 R は線分 PT の中点で, $\triangle FPT$ は二等辺三角形である.

$$\therefore PT \perp FR \quad \therefore FR \perp g$$

らしんばん

➡ 以上のことから「放物線と接線」の関係をもとめると, 図の「四角形 FPST」は「ひし形」である.

このことから, 放物線とその接線の図形的な諸関係が導かれる. たとえば

- (i) $PF=FT=FN$ ($PN \perp g$ である x 軸上の点を N)
- (ii) O は TM の中点
- (iii) R は SF の中点
- (iv) $FS \perp PT$
- (v) PT は $\angle FPS$ を 2 等分する.

……など.

発展問題 2—だ(楕)円の直交する 2 接線

(1) だ(楕)円

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a > 0, b > 0) \quad \text{.....①}$$

の傾き m の接線の方程式を求めよ.

(2) 円 $x^2 + y^2 = a^2 + b^2$ 上の任意の点から①へひいた 2 本の接線は直交することを示せ.

解説 (1) $y = mx + n$

を①に代入すると

$$b^2x^2 + a^2(mx + n)^2 = a^2b^2$$

$$\therefore (b^2 + a^2m^2)x^2 + 2a^2mnx + a^2n^2 - a^2b^2 = 0$$

「接する」ことから, 「判別式=0」として

$$(a^2mn)^2 - (b^2 + a^2m^2)(a^2n^2 - a^2b^2) = 0$$

$$\therefore n^2 = a^2m^2 + b^2 \quad \therefore n = \pm \sqrt{a^2m^2 + b^2}$$

ゆえに接線の方程式は

$$y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 + b^2} \quad \text{.....②}$$

(2) 点 $P(x_1, y_1)$ が円 $x^2 + y^2 = a^2 + b^2$ 上にあるとき

P が $(\pm a, \pm b)$ (複号任意) のときは明らか.

それ以外のとき, P は②上にあるから, 代入して整理すると

$$(y_1 - mx_1)^2 = a^2m^2 + b^2$$

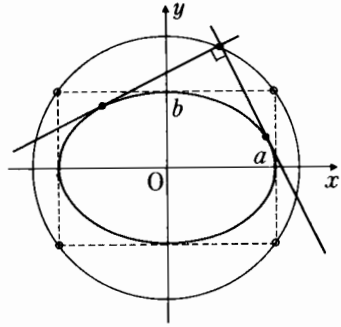
$$\therefore (a^2 - x_1^2)m^2 + 2x_1y_1m + b^2 - y_1^2 = 0$$

接線の「傾き m 」は2つあって、
それらを「 m_1 」, 「 m_2 」とすると、「解
と係数の関係」から

$$m_1m_2 = \frac{y_1^2 - b^2}{x_1^2 - a^2} = -1$$

$$(\because x_1^2 + y_1^2 = a^2 + b^2)$$

ゆえに直交する.



らしんばん

➡ ふたたび「だ(楕)円」の接線について——

直線

$$y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 + b^2} \quad \dots\dots\dots (*)$$

は「だ(楕)円」

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad \dots\dots\dots (**)$$

の「傾き m 」の接線である.

これに曲線上の接点 (x_0, y_0) を与えるときはこれを $(*)$ に代入して

$$y_0 = mx_0 \pm \sqrt{a^2m^2 + b^2}$$

これを整理すると

$$(a^2 - x_0^2)m^2 + 2x_0y_0m + b^2 - y_0^2 = 0 \quad \dots\dots\dots (***)$$

ここで接点 (x_0, y_0) は $(**)$ 上の点であるから

$$\frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} = 1$$

$$\therefore a^2 - x_0^2 = \frac{a^2y_0^2}{b^2}, \quad b^2 - y_0^2 = \frac{b^2x_0^2}{a^2}$$

これを $(***)$ に代入すると

$$\frac{a^2y_0^2}{b^2}m^2 + 2x_0y_0m + \frac{b^2x_0^2}{a^2} = 0$$

$$\therefore \left(\frac{ay_0}{b}m + \frac{bx_0}{a}\right)^2 = 0 \quad \therefore m = -\frac{b^2x_0}{a^2y_0} \quad (y_0 \neq 0)$$

これより、「 (x_0, y_0) における接線の方程式」は

$$y - y_0 = -\frac{b^2x_0}{a^2y_0}(x - x_0)$$

$$\therefore \frac{x_0x}{a^2} + \frac{y_0y}{b^2} = \frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} = 1$$

(これには $y_0=0$, $x_0=\pm a$ のときも含まれる). (p. 291, 292)

なお, 「傾き m 」が与えられた「双曲線」「放物線」の接線も同様に導かれる.

$$\text{双曲線: } \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \longrightarrow y = mx \pm \sqrt{a^2 m^2 - b^2} \quad (|m| > \frac{b}{a})$$

$$\text{放物線: } y^2 = 4px \longrightarrow y = mx + \frac{p}{m}$$

である.

発展問題 3—「双曲線」と「接線」, 「漸近線」

双曲線 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 上の任意の点 P における接線が, 漸近線と交わる

点を A, B とするとき, 次のことを証明せよ.

- (1) $AP = BP$ である.
- (2) $\triangle OAB$ の面積は一定である.

解説 (1) $P(x_0, y_0)$ とすれば, P における接線の方程式は

$$\frac{x_0 x}{a^2} - \frac{y_0 y}{b^2} = 1 \quad (\leftarrow \text{ p. 291, 292}) \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

漸近線は

$$y = \frac{b}{a}x \dots\dots\dots \textcircled{2}$$

$$y = -\frac{b}{a}x \dots\dots\dots \textcircled{3}$$

「 $\textcircled{1}$ と $\textcircled{2}$ 」, 「 $\textcircled{1}$ と $\textcircled{3}$ 」を連立して,

A, B の座標を求めると

$$A\left(\frac{bx_0 + ay_0}{b}, \frac{bx_0 + ay_0}{a}\right)$$

$$B\left(\frac{bx_0 - ay_0}{b}, \frac{-bx_0 + ay_0}{a}\right)$$

(ただし, $b^2 x_0^2 - a^2 y_0^2 = a^2 b^2$)

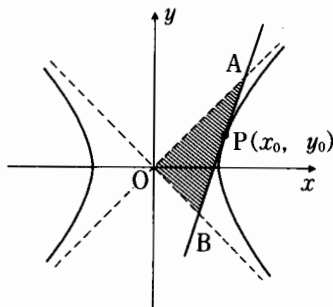
このとき, AB の中点の座標を求めると

$$x = \frac{1}{2} \left(\frac{bx_0 + ay_0}{b} + \frac{bx_0 - ay_0}{b} \right) = x_0$$

同様にして「 $y = y_0$ 」から「 $AP = BP$ 」である.

(2) O から直線 AB に垂線 OH を下ろすと

$$OH = \frac{1}{\sqrt{\left(\frac{x_0}{a^2}\right)^2 + \left(\frac{y_0}{b^2}\right)^2}} = \frac{1}{l} \quad \left(\sqrt{\left(\frac{x_0}{a^2}\right)^2 + \left(\frac{y_0}{b^2}\right)^2} = l \text{ とおく} \right)$$



また、「2 点間の距離の公式」を用いると

$$\begin{aligned}
 AB &= \sqrt{\left(\frac{-2ay_0}{b}\right)^2 + \left(\frac{-2bx_0}{a}\right)^2} \\
 &= 2\sqrt{\frac{a^2}{b^2}y_0^2 + \frac{b^2}{a^2}x_0^2} \\
 &= 2ab\sqrt{\frac{x_0^2}{a^4} + \frac{y_0^2}{b^4}} \\
 &= 2abl \\
 \therefore S &= \frac{1}{2} \cdot AB \cdot OH \\
 &= \frac{1}{2} \cdot 2abl \cdot \frac{1}{l} = ab \quad (\text{一定})
 \end{aligned}$$

らしんばん

➡ 「双曲線」上の点を「パラメーター表示」すると

$$x_0 = a \sec \theta, \quad y_0 = b \tan \theta \quad \dots\dots\dots (*)$$

で①は

$$\frac{x \sec \theta}{a} - \frac{y \tan \theta}{b} = 1$$

となるが、本問に関していえば(1), (2)とも「わざわざ」(*)でおきかえるほどの「ウマミ」はない。

この「パラメーター表示」は、本文中の条件

$$b^2x_0^2 - a^2y_0^2 = a^2b^2 \quad \left(\leftarrow \frac{x_0^2}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} = 1 \text{ —— } P \text{ が双曲線上!!} \right)$$

を「代行(?)」するだけのハナシである。

➡ (2)では

$$\Delta OAB = \frac{1}{2} |x_1y_2 - x_2y_1| \quad (\text{p. 49})$$

を用いてもよい。

発展問題 4—「極」と「極線」

だ(楕)円, または双曲線

$$Ax^2 + By^2 = 1 \quad \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

上の 2 点 P, Q における接線の交点を R とする。

直線 PQ 上の点 S から①にひいた接線の接点を T, K とするとき、直線 TK は R を通ることを示せ。

解説 $P(x_1, y_1), Q(x_2, y_2),$
 $R(a, b)$ とすると, P, Q における接
 線の方程式は

$$P: Ax_1x + By_1y = 1 \quad \cdots \cdots \textcircled{2}$$

$$Q: Ax_2x + By_2y = 1 \quad \cdots \cdots \textcircled{3}$$

②, ③は R を通るから

$$Ax_1a + By_1b = 1$$

$$Ax_2a + By_2b = 1$$

これは

$$aAx + bBy = 1 \quad \cdots \cdots \textcircled{4}$$

が, 2点 P, Q を通ることを示している.

ゆえに, ④は PQ の方程式である.

次に, $S(c, d)$ とすると, これは④上の点であるから代入して

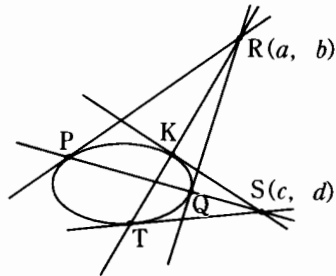
$$aAc + bBd = 1 \quad \cdots \cdots \textcircled{5}$$

また, 直線 TK の方程式は

$$cAx + dBy = 1 \quad \cdots \cdots \textcircled{6}$$

で表されるから, ⑤は⑥が $R(a, b)$ を通ることを示している.

ゆえに証明された.



らしんばん

➡ 「極」と「極線」について——

上の例で, 直線 PQ を, R に対しての2次曲線

$$Ax^2 + By^2 = 1$$

に関する「極線」といい, R のことを「極」という.

「極」, 「極線」は, 「だ(楕)円」, 「双曲線」, 「放物線」のすべてについて考えられ, 本問は, 「点 R を極とする極線 p 上の任意の点を S とすると, S を極とする極線 q は R を通る」ということの証明である.

発展問題 5—「だ(楕)円」上の点のパラメーター表示

だ(楕)円 $\frac{x^2}{4} + y^2 = 1$ 上の2点 $A(-2, 0), B(0, 1)$ およびこのだ

(楕)円上の動点 P を頂点とする三角形 ABP を考える.

- (1) この三角形の面積を最大にする点 P の座標を求めよ.
- (2) そのときの三角形の面積を求めよ.

解説 (1) 「だ(楕)円」の接線で、ABに平行なものの接点をさがすのも1つの方法だが、「だ(楕)円」上の点を「パラメーター表示」して、「三角形の面積の公式」を用いると簡単にいく。

「だ(楕)円」の点は $P(2\cos\theta, \sin\theta)$ とおくことができるから

$$\overline{AP} = (2\cos\theta + 2, \sin\theta), \quad \overline{BP} = (2\cos\theta, \sin\theta - 1)$$

$$\begin{aligned} \therefore \Delta ABP &= \frac{1}{2} |(2\cos\theta + 2)(\sin\theta - 1) - 2\cos\theta\sin\theta| \\ &= |\cos\theta - \sin\theta + 1| \\ &= \left| \sqrt{2} \cos\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) + 1 \right| \end{aligned}$$

これが最大となるのは、 $\cos\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) = 1$ のときである。

「 $\theta = -\frac{\pi}{4}$ 」とするとこのときのPの座標は

$$P\left(\sqrt{2}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

(2) 最大値: $\sqrt{2} + 1$

らしんばん

➡ この場合、「だ(楕)円」は「円を y 方向に縮小した図形」であるので

$$\text{円: } x^2 + y^2 = a^2$$

を利用するとウマクいく。

「 ΔABP の面積」は、「 $\Delta AB'P'$ の面積」の $\frac{1}{2}$ 倍（「全体がタテに $\frac{1}{2}$ 倍されている」と考えればよい）で、これらの面積が最大になるとき、 P' は

$$(\sqrt{2}, -\sqrt{2})$$

で、 y 座標に注意すると、 P は

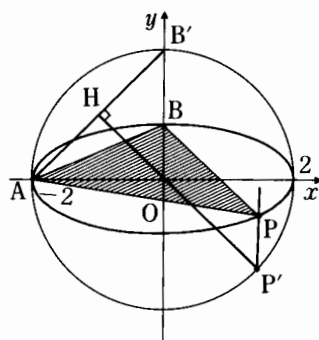
$$P\left(\sqrt{2}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

となる。

面積は

$$\begin{aligned} \Delta AB'P' &= \frac{1}{2} \cdot AB' \cdot P'H \\ &= \frac{1}{2} \cdot 2\sqrt{2} \cdot (2 + \sqrt{2}) = 2\sqrt{2} + 2 \end{aligned}$$

$$\therefore \Delta ABP = \frac{1}{2} \Delta AB'P'$$



$$= \frac{2\sqrt{2}+2}{2} = \sqrt{2}+1$$

となり、「だ(楕)円」に関する問題ではこの方法が有効なときもある。

発展問題 6—「だ(楕)円」上の点の「パラメーター表示」, 「接線」

だ(楕)円 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($a > 0, b > 0$) 上の 1 点における接線へ、その 1 つの焦点から下ろした垂線の足の軌跡を求めよ。

解説 だ(楕)円上の 1 点を

$$P(a \cos \theta, b \sin \theta)$$

とし、焦点の 1 つを

$$F(c, 0) \quad (c^2 = a^2 - b^2)$$

とすると、P における接線の方程式は

$$\frac{x \cos \theta}{a} + \frac{y \sin \theta}{b} = 1$$

$$\therefore (b \cos \theta)x + (a \sin \theta)y = ab \quad \dots\dots\dots ①$$

この「法線ベクトル」は

$$(b \cos \theta, a \sin \theta)$$

これより、F を通り、これと直交する直線は

$$(a \sin \theta)(x - c) - (b \cos \theta)y = 0$$

$$\therefore (a \sin \theta)x - (b \cos \theta)y = ca \sin \theta \quad \dots\dots\dots ②$$

「焦点から接線に下した垂線の足」は、①、②の交点であるから、その軌跡の方程式は、①、②からパラメーター θ を消去して得られる。

「①²+②²」を作ると

$$(b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta)(x^2 + y^2) = a^2(b^2 + c^2 \sin^2 \theta) \quad \dots\dots\dots ③$$

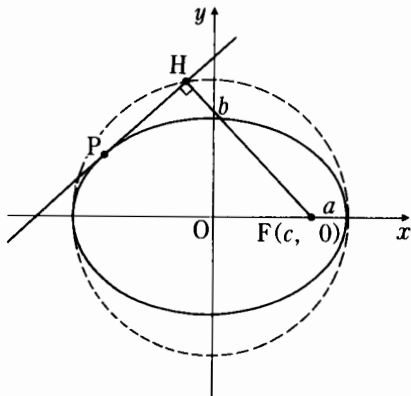
「 $c^2 = a^2 - b^2$ 」を代入すると、この右辺は

$$a^2(b^2 + a^2 \sin^2 \theta - b^2 \sin^2 \theta) = a^2(b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta)$$

これを③に用いると「 $b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta \neq 0$ 」であるから

$$x^2 + y^2 = a^2$$

である。



らしんばん

➡ Hの座標を実際に求めてみよう。それには「①の法線ベクトル」を利用して直線FHを「ベクトル方程式」で表すと

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} b \cos \theta \\ a \sin \theta \end{pmatrix}$$

これを①に代入して「tの値」を求めてもよいが、「連立方程式①, ②」を行列を用いて表す方法があった (p. 156). ——①, ②は

$$\begin{pmatrix} b \cos \theta & a \sin \theta \\ a \sin \theta & -b \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ab \\ ca \sin \theta \end{pmatrix}$$

である.

$$\begin{aligned} \therefore \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} b \cos \theta & a \sin \theta \\ a \sin \theta & -b \cos \theta \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} ab \\ ca \sin \theta \end{pmatrix} \\ &= \frac{-a}{b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta} \begin{pmatrix} -b \cos \theta & -a \sin \theta \\ -a \sin \theta & b \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ c \sin \theta \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{cases} x = \frac{a}{b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta} (b^2 \cos \theta + ac \sin^2 \theta) \\ y = \frac{a}{b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta} (ab \sin \theta - bc \sin \theta \cos \theta) \end{cases}$$

ここで、「 $x^2 + y^2$ 」を計算するわけであるが、←これはきっと見えない!!

$$\begin{aligned} & (b^2 \cos \theta + ac \sin^2 \theta)^2 + (ab \sin \theta - bc \sin \theta \cos \theta)^2 \\ &= b^4 \cos^2 \theta + a^2 c^2 \sin^4 \theta + a^2 b^2 \sin^2 \theta + b^2 c^2 \sin^2 \theta \cos^2 \theta \\ &= b^4 \cos^2 \theta + a^2 (a^2 - b^2) \sin^4 \theta + a^2 b^2 \sin^2 \theta + b^2 (a^2 - b^2) \sin^2 \theta \cos^2 \theta \\ & \quad (\because c^2 = a^2 - b^2) \\ &= b^4 \cos^2 \theta + a^4 \sin^4 \theta - a^2 b^2 \sin^4 \theta + a^2 b^2 \sin^2 \theta + a^2 b^2 \sin^2 \theta \cos^2 \theta - b^4 \sin^2 \theta \cos^2 \theta \\ &= b^4 \cos^2 \theta (1 - \sin^2 \theta) + a^4 \sin^4 \theta + a^2 b^2 \sin^2 \theta (-\sin^2 \theta + 1 + \cos^2 \theta) \\ &= b^4 \cos^4 \theta + 2a^2 b^2 \sin^2 \theta \cos^2 \theta + a^4 \sin^4 \theta \\ &= (b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta)^2 \end{aligned}$$

を計算しておくと、確かに

$$x^2 + y^2 = \left(\frac{a}{b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta} \right)^2 (b^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta)^2 = a^2$$

となる——しかし、これは相当メンドウである。

このことから「交点の座標を直接求める」ことが必ずしも最良の方法ではないことがわかる——①, ②から θ を消去する方がずっと簡単である。

発展問題 7—「双曲線」上の点の「パラメーター表示」

双曲線 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($a > 0, b > 0$) 上の任意の 1 点から、2 つの漸近線に平行線を引くとき、その 2 直線と漸近線で囲まれる平行四辺形の面積は一定であることを証明せよ。

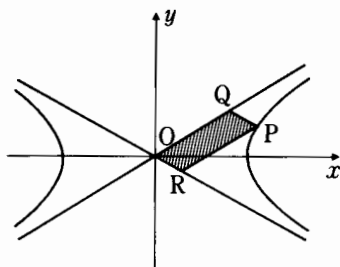
解 説 「双曲線」上の点は

$$P(a \sec \theta, b \tan \theta)$$

で表すことができる。

$$OQ: y = \frac{b}{a}x \quad \dots\dots\dots ①$$

$$\begin{aligned} PQ: y - b \tan \theta \\ = -\frac{b}{a}(x - a \sec \theta) \\ \dots\dots\dots ② \end{aligned}$$



①, ②を解いて $Q(x_1, y_1)$ の座標を求めると

$$x_1 = \frac{a}{2}(\sec \theta + \tan \theta)$$

$$y_1 = \frac{b}{2}(\sec \theta + \tan \theta)$$

同様にして $R(x_2, y_2)$ の座標は

$$x_2 = \frac{a}{2}(\sec \theta - \tan \theta)$$

$$y_2 = -\frac{b}{2}(\sec \theta - \tan \theta)$$

であるから、求める面積 S は

$$\begin{aligned} S &= |x_1 y_2 - x_2 y_1| = \left| \frac{ab}{2}(\sec^2 \theta - \tan^2 \theta) \right| \\ &= \frac{ab}{2} \quad (\text{一定}) \end{aligned}$$

らしんばん

➡ P の座標を $P(x_0, y_0)$ とおくと

$$x_1 = \frac{1}{2}\left(x_0 + \frac{a}{b}y_0\right), \quad y_1 = \frac{1}{2}\left(\frac{b}{a}x_0 + y_0\right)$$

また

$$x_2 = \frac{1}{2}\left(x_0 - \frac{a}{b}y_0\right), \quad y_2 = -\frac{1}{2}\left(\frac{b}{a}x_0 - y_0\right)$$

となるから「面積」を計算すると

$$\begin{aligned}
 S &= |x_1y_2 - x_2y_1| \\
 &= \frac{1}{4} \left| \left(x_0 + \frac{a}{b}y_0\right) \left(\frac{b}{a}x_0 - y_0\right) + \left(x_0 - \frac{a}{b}y_0\right) \left(\frac{b}{a}x_0 + y_0\right) \right| \\
 &= \frac{1}{2} \left| \frac{b}{a}x_0^2 - \frac{a}{b}y_0^2 \right| \\
 &= \frac{ab}{2} \left| \frac{x_0^2}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} \right| = \frac{ab}{2} \left(\frac{x_0^2}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} = 1 \right)
 \end{aligned}$$

となる——本文のように点Pを「パラメーター表示」する方が、いくらかスッキリ表せる。場合によるとかなり有効なときもある。



索 引

ア
アポロニウスの円……………104

イ
1次従属……………15, 16
1次独立……………15, 16, 52
1次変換……………193, 195, 196, 205, 221
1次変換の合成……………201
1次変換は線形写像……………205
1対1の対応……………22
位置ベクトル……………32

ウ
エ
 $|A|=0$ のときの変換……………262
円(円群)の方程式……………112
円すい(錐)曲線……………287

オ
カ
外心……………68
角の2等分線上のベクトル……………58
加(減)法……………5, 9, 145
加法……………145
加法についての演算法則……………6

キ
幾何ベクトル……………1, 11, 12
幾何ベクトルの内積……………27, 28
軌跡……………60
基本ベクトル……………21
逆行列……………150, 151, 152, 171

逆変換……………201, 202
球面と球面の関係……………111
球面と直線……………105
球面と平面……………107
球面のベクトル表示……………118
球面の方程式……………102
共線条件……………39
共通弦の方程式……………112
行(ぎょう)ベクトル……………4
行列……………143, 145
行列式……………152
行列の n 乗……………166
行列の乗法……………147, 171
行列の方程式……………173
極……………135, 309, 310
極射影(極投影)……………135
極線……………309, 310
極投影……………133

ク
空間図形……………75
空間の円……………129

ケ
ケーリー・ハミルトンの定理
……………158, 162
結合則……………6
原像……………196
原点以外の点を中心に回転……………237
原点を中心とする θ 回転……………222

コ
交換則……………6, 25
合成変換……………202

恒等写像	241
恒等変換	222
固有値	143, 158, 159, 167, 193
固有値による1次変換の分類	193
固有ベクトル	
	143, 158, 159, 167, 193
固有ベクトルが直交するとき	266
固有方程式	159
固有方程式が重解をもつとき	186

サ

座標軸の回転	298
三角形の垂心	43
三角形の内部の点	62
三角形の内部の点の表示	66
三角形の面積	48
三角不等式	30, 31
3次元ベクトルの1次独立と1次結合	20
3次元ベクトルの1次独立と1次従属	19
3垂線の定理	44
3点が1直線上にあるための条件	36

シ

軸方向の伸縮	221
次元	4
実数(スカラー)倍	5, 10, 145
実数(スカラー)倍についての演算法則	7
四面体の体積を2等分	124
四面体の内部の点の表示	67
射影分解	189

斜交座標系	57
写像	195
重心	68
(コーシー・)シュワルツの不等式	
	30, 31
準線	273
焦点	273, 277, 281

ス

垂心	68
数学的帰納法の利用	166
数ベクトル	1, 4
数ベクトルの加(減)法	5
数ベクトルの実数(スカラー)倍	7
数ベクトルの相等(等しいということ)	5
数ベクトルの内積	24
数ベクトルの和	5
スカラー	4
スカラーの結合則	7
スカラーの分配則	8
図形の変換	241

セ

正射影	28
成分	4
接線	305, 308, 312
接線の公式	291
接平面の方程式	108, 110
切片形	140
漸化式と行列の n 乗	183
漸近線	282, 308
線形写像	205, 241
線形性	205

ソ

像	196
相変換	222
双曲線	273, 281, 308
双曲線上の点のパラメーター表示	314
双曲線の定義	281
双曲線の方程式	281
相等	145

タ

対角化	183
対角行列	167
対角行列の利用	181
対称点を与えるベクトル	70
だ(楕)円	273, 277
だ(楕)円上の点のパラメーター表示	310
だ(楕)円の短軸	278
だ(楕)円の長軸	278
だ(楕)円の直交する2接線	306
単位行列	149
単位形の行列	150

チ

直円すい(錐)	288
直円すい(錐)の平面による断面	136
直線	77, 79, 208
直線と平面の関係	94
直線の定点通過	56
直線の媒介変数(パラメーター)表示	40
直線の標準形	79

直線のベクトル方程式

直線のベクトル方程式	36, 37, 38, 39
直線の変換	239
直線の方程式	79
直角双曲線	283
直交行列	232
直交行列による変換	230

ツ

テ

定点から定直線への垂直	81
定点から定平面への垂線	91
デターミナント(Det.)	152
点	77
点間の距離	33
転置行列	180, 181
点と平面との距離を与える公式	91
点の表し方について	77

ト

ナ

内積	24
内積と三角関数	44
内積についての演算法則	25

ニ

2項定理	192
2次曲線	271, 285
2次曲線の接線	291
2次曲線の統一的定義	285
2次元ベクトルの1次独立と1次従属	16, 17

2次元ベクトルの1次独立と1次結合	18
2直線の位置関係	83
2つの図形上の2点間の距離の最小	127
2点間の距離の公式	78
ニュートンの定理	54
ニュートン線	54
又	
ネ	
ねじれの位置	83
ノ	
ハ	
媒介変数(パラメーター)	40
背理法	253
パラメーター(媒介変数)表示	294
ヒ	
標準形	274
フ	
不等式と領域	302
不動直線	215, 244
不動点	247, 244
分点	208
分点の公式	33, 62
分点の座標	78
分配則	25

へ

平行な2直線	208
平面	77, 87
平面全体 → 直線	258
平面全体の変換	199
平面束	95
平面束の応用	121
平面と平面の関係	97
平面に関する対称点	116
平面の切片(せっぺん)形	139
平面の方程式	87
ベクトル	1, 3, 4, 32
ベクトルの恒等式	72
ベクトルの定義	4
ベクトルの内積	24
ベクトルの平行と垂直	42
ベクトルの分配則	7
ベクトル方程式	38, 52, 75
Hesse(ヘッセ)の標準形	46, 93
変換	196

ホ

方向比	80
方向ベクトル	39
方向余弦	80
法線ベクトル	88
放物線	273, 305
母線	288

マ

ミ

ム

メ	
メネラウスの定理	55
モ	
ヤ	
ユ	
有向線分	9
ヨ	
ラ	
リ	
離心率	287
立方体を平面で切るときの断面	
.....	138
領域	60
領域の変換	244
ル	
レ	
零ベクトル	14
列(れつ)ベクトル	4
ロ	
ワ	
$y=mx$ に関する対称変換	225